

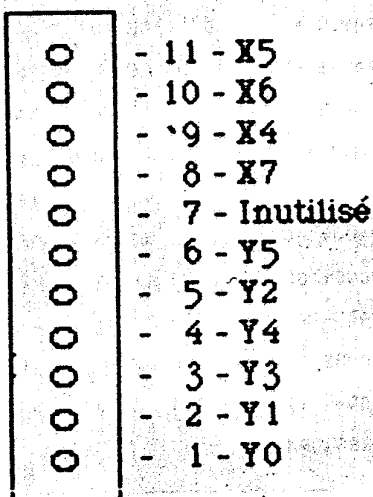
UN CLAVIER NUMÉRIQUE POUR LE IIe

Sans documentation et sans programmation,
montez votre clavier numérique pour Apple IIe.
Le matériel de récupération est de rigueur.

Aucun livre, même pas le manuel de référence de l'Apple IIe, ne donne les branchements du clavier numérique qui peut être ajouté. Le connecteur prévu à cet effet se situe sur le circuit imprimé à côté de celui du grand clavier.

Il est désigné : « Numeric key pad » et il est constitué de 11 contacts. La borne 1 du connecteur se situe en bas du côté du clavier.

Dessin du connecteur et désignation des contacts ▼



La matrice est de 4 par 6 (X4, X5, X6, X7, Y0, Y1, Y2, Y3, Y4, Y5) soit 24 touches. Ces 24 touches possibles sont :

les 10 chiffres :
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

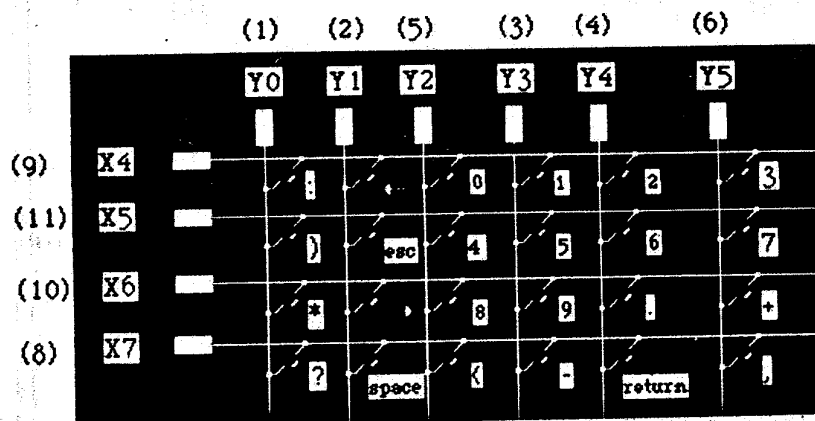
les 4 signes opératoires : + - * /
ainsi que 4 signes : () . ,

et 6 touches de fonction : RETURN
SPACE PRINT (?) ESC ← →.

← et → sont les flèches de gauche et de droite.

Les chiffres entre parenthèses sont les numéros des contacts sur le connecteur. Contrairement à celui du II+, le clavier numérique du IIe n'a besoin d'aucun autre composant si ce n'est le clavier lui-même. Il ne suffit donc que de boutons poussoir, d'un câble, d'un circuit imprimé et d'un connecteur. Vous pouvez soit récupérer des boutons poussoirs de type machine à calculer ou encore d'une vieille télécommande infra-rouge. De toute façon, il vous en coûtera moins de le fabriquer que de l'acheter. ●

Dessin de la matrice du clavier ▼



Créer la matrice du clavier ne pose pas de grandes difficultés. En respectant le schéma, vous disposerez d'un pavé numérique bon marché.